

Ejercicio 4 – Ordenando objetos con la rejilla

Creado a partir del material elaborado por Joaclint Istgud (Curso práctico de Inkscape Logo a Logo)

En este ejercicio vas a practicar los siguientes procedimientos:

- Dibujar cuadrados.
- Ordenar objetos en matrices de filas y columnas.
- Desenfocar para crear un efecto de sombra.
- Pegar propiedades de un elemento (en este caso la anchura de un texto) a otro.

1. Importa la imagen logo4base.png , para utilizarla de base. Centra la imagen con la hoja.
2. Crea una capa nueva y cambia su nombre por logo4. Selecciona la capa logo4 como capa de trabajo.
3. Dibuja un cuadrado tomando como referencia para su tamaño uno de los cuadrados de la imagen de referencia. Duplica la imagen hasta tener cuatro cuadrados iguales.
4. Para crear la distribución en forma de rejilla de los cuatro cuadrados selecciona en el menú superior Objeto, ordenar, se mostrará la ventana:
5. Selecciona las opciones 2 filas, 2 columnas, altura igual, anchura igual, espaciado horizontal y vertical 15 puntos.
6. Utilizando la tecla mayúscula selecciona los dos cuadrados que han de ser blancos. Fija su color de relleno como blanco y el trazo negro de 0,5 píxeles.
7. Para conseguir el efecto de sombra en los cuadrados negros, selecciónalos y dúplícalos. Selecciona los objetos duplicados, envíalos al fondo de la capa y desplázalos hacia la derecha y abajo. Selecciona ahora la herramienta relleno y borde, reduce su opacidad al 70% y aplica un desenfoque del 20% .
8. Vamos a crear ahora los textos. Utiliza como fuente la Arial de 111 puntos. Escribe cuatro textos de tal forma que entre los cuatro formen tu nombre (como en el logo de muestra).
9. Aplica los colores de relleno y contorno adecuados para conseguir dos grupos de letras negras y dos grupos blancas.
10. Para conseguir que los cuatro bloques de texto tengan la misma anchura, selecciona uno de ellos y copialo en el portapapeles.
11. Esa será la anchura que tomaremos como referencia. Para aplicarla al resto, selecciona los otros tres bloques de texto y aplica Edición, pegar tamaño..., pegar ancho por separado.
12. Coloca cada uno de los bloques de texto en su cuadro correspondiente utilizando la herramienta Alinear y distribuir...
13. Para poder exportar el resultado como mapa de bits sin tener problemas con el sombreado coloca como fondo del dibujo un cuadrado de fondo blanco, sin borde.
14. Agrupa todos los elementos.
15. Guarda el resultado como logo4.svg y logo4.png como tarea correspondiente a esta actividad en Classroom.

